



Zobacz jak można przygotować model aby mógł w złożeniach przybierać zmieniony kształt.



Za przykład posłuży ten gumowy element który pierwotnej swej postaci ma płaski kształt. W złożeniu natomiast powinien się dopasować do cylindrycznej powierzchni.

Efekt taki można uzyskać na kilka sposobów: tworząc wystąpienie w Family Table, lub poprzez specjalnie przygotowany model. Oba rozwiązania nie są jednak za bardzo eleganckie.



W tym przypadku warto wykorzystać specjalne funkcje którymi dysponuje Pro/Engineer a których dosyć często sobie nie uświadamiamy. W tym przypadku będą to funkcje "Flatten Quilt" i "Bend Solid"

Wpierw należy przygotować powierzchnie o takim samym kształcie co porządane "wygięcie". Na krawędzi tej powierzchni w samym środku stworzyć punkt!



Kiedy powierzchnia jest gotowa należy ją "rozwinąć" :

Insert > Advanced > Flatten Quilt - wskaż powierzchnie a potem punkt



Ostatnim krokiem jest "wygięcie" geometrii bryły:

Insert > Advanced > Bend Solid > przetłącz tryb an "Bend Solid"
Wskaż bryłę i "rozwiniętą" powierzchnię.